



**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional



**IPB University**  
Bogor Indonesia



# Petunjuk Teknis

# LIDM 2024



**IPB UNIVERSITY**  
Bogor, 9-13 Juni 2024

## DIVISI 2

### Divisi Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan

#### a. Aturan Lomba Babak Final

1. Tim finalis melakukan registrasi ulang secara daring untuk keikutsertaan sebagai peserta pada babak final yang dilakukan secara luring sesuai jadwal yang ditentukan dan memenuhi berbagai persyaratan final.
2. Lomba babak final dilaksanakan dengan dua kegiatan, yaitu sesi presentasi dan demo karya inovasi serta sesi tanya jawab dengan dewan juri dalam ruang pertemuan yang disediakan oleh Penyelenggara.
3. Tim finalis membuat dan mengunggah:
  - a. Laporan akhir 100% sebagai kelanjutan dari proposal yang menunjukkan proses pengembangan sampai menjadi karya akhir lingkup dokumen laporan ini mencakup penyelesaian produk inovasi teknologi yang telah mencapai 100%;
  - b. File presentasi;
  - c. Tautan Youtube video karya akhir di aplikasi pendaftaran babak final;
  - d. Hasil uji similaritas laporan akhir (bisa menggunakan Turnitin, iThenticate, atau lainnya). Dokumen hasil pengecekan similarity merupakan hasil unduhan langsung dari aplikasi pengecekan similarity yang digunakan;
  - e. Bukti pendaftaran (beserta dokumen pendaftaran) atau sertifikat HKI.
4. File laporan akhir karya diunggah ke aplikasi pendaftaran babak final dalam bentuk PDF maksimal 8 MB dengan penamaan file "LIDM 2024 - Divisi Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan - Kode PT - Nama Tim - Laporan Akhir.pdf". Kode PT sesuai laman <https://pddikti.kemdikbud.go.id/> tidak diperkenankan untuk dilakukan kompresi ke dalam format ZIP maupun RAR.
5. Video proses pengembangan model karya inovasi pembelajaran harus memperhatikan hal-hal sebagai berikut:
  - a. Video menggambarkan proses pengembangan model karya inovasi pembelajaran dengan pencapaian minimal 100%;
  - b. Video mencantumkan intro dan subtitle;
  - c. Video format MP4 720p berdurasi maksimum 3 menit (di luar intro dan subtitle);
  - d. Video diunggah ke Youtube dengan format judul "LIDM 2024 - Divisi Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan - Kode PT - Nama Tim - Judul





**Puspresnas**  
Pusat Prestasi Nasional

**BPTI**  
Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia



**IPB University**  
Bogor Indonesia



Karya - Karya Akhir.mp4". Peserta mengunggah link youtube pada website <https://lidm.kemdikbud.go.id>.

6. File presentasi karya akhir diunggah ke aplikasi pendaftaran babak final dalam bentuk PDF maksimal 8 MB dengan penamaan file "LIDM 2024 - Divisi Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan - Kode PT - Nama Tim - Presentasi Karya .pdf". Kode PT sesuai laman <https://pddikti.kemdikbud.go.id/>, File presentasi dalam format PDF tidak diperkenankan untuk dilakukan kompresi ke dalam format ZIP maupun RAR.
7. Pelaksanaan babak final dilaksanakan dengan dua kegiatan, yaitu sesi presentasi dan demo inovasi pembelajaran yang telah dilakukan serta sesi tanya jawab dengan dewan juri dalam ruang pertemuan luring yang disediakan oleh penyelenggara.
8. Tim finalis melakukan presentasi dan menampilkan karya inovasi pembelajaran selama 10 menit.
9. Untuk setiap tim finalis dialokasikan waktu maksimal 25 menit (10 menit presentasi dan demo karya inovasi pembelajaran, 15 menit tanya-jawab).
10. Urutan presentasi ditentukan dari undian pada saat *technical meeting*.
11. Setiap tim peserta sudah siap di ruang tunggu ruang tunggu (transit) finalis paling lambat 30 menit sebelum jadwal sesuai undian.

#### **b. Mekanisme Perlombaan**

1. Penjurian babak final akan dilaksanakan pada tanggal 11 s.d. 12 Juni 2024.
2. Lokasi pelaksanaan penjurian adalah:
  - a. Ruang penjurian: RK Satari 2.09, Fakultas Kedokteran IPB.
  - b. Ruang tunggu: RK Satari 2.07 - 2.08, Fakultas Kedokteran IPB.
3. Penjurian hanya dilakukan kepada tim peserta terdaftar, selain itu tidak diperkenankan masuk ke ruang penjurian.
4. Penjurian dilaksanakan secara luring dengan jadwal sesuai hasil undian pada saat *technical meeting*.
5. Peserta menggunakan pakaian rapi dan sopan serta almamater kampus saat mengikuti penjurian.
6. Peserta mengunggah link PPT presentasi pada website <https://lidm.kemdikbud.go.id> untuk yang akan dipresentasikan oleh peserta saat penjurian.
7. File presentasi dalam bentuk PPTX dengan format font yang sudah di-embed untuk kemudian ditampilkan pada saat penjurian.



8. Peserta dapat melakukan pengecekan ruangan dan tampilan PPT presentasi pada laptop panitia setelah pelaksanaan *technical meeting* di ruang presentasi lomba.
9. Jika laptop panitia tidak sesuai minimal *requirements* dalam menampilkan demo karya, peserta diperkenankan untuk membawa laptop masing-masing untuk menampilkan demo karya (laptop harus dapat tersambung HDMI).
10. Waktu yang diberikan kepada masing-masing peserta adalah maksimal 30 menit dengan rincian sebagai berikut:
  - a. 5 menit transisi dan persiapan di ruangan;
  - b. 10 menit presentasi dan demo karya inovasi pembelajaran (7 menit presentasi, 3 menit demo karya);
  - c. 15 menit tanya jawab.
11. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum pelaksanaan penjurian sesuai jadwal yang telah diundi dan mengisi daftar hadir di ruang tunggu yang disediakan.
12. Peserta dapat menunggu di ruang tunggu peserta yang telah disediakan panitia di dekat ruangan penjurian.
13. Pembukaan penjurian akan dipandu oleh moderator setiap ruangan.
14. Panitia akan memanggil peserta di ruang tunggu yang mendapat giliran penjurian babak final.
15. Peserta yang telah menyelesaikan sesi penjurian diperkenankan meninggalkan *venue* perlombaan.
16. Bagi peserta yang tidak hadir penjurian sesuai jadwal akan dianggap gugur.

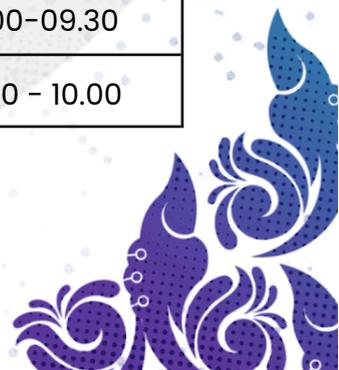
**c. Ketentuan dan informasi tambahan:**

1. Penjurian dinilai oleh 3 orang dewan juri.
2. Pemenang terdiri dari juara 1,2,3 dan juara harapan untuk setiap divisi.
3. Tim Juri ditetapkan berdasarkan keputusan Balai Pengembangan Talenta Indonesia (BPTI) dan Pusat Prestasi Nasional.
4. Tim Juri harus bersifat jujur terhadap penilaian tanpa memihak kepada peserta dari instansi manapun.
5. Hasil keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
6. Untuk mobilisasi di dalam lingkungan kampus, IPB memiliki fasilitas bus keliling yang memiliki rute ke lokasi penjurian.



**d. Rundown Penjurian Babak Final**

No	Kegiatan	Durasi	Waktu
<b>Selasa, 11 Juni 2024 - Penjurian</b>			
1	Persiapan Dewan Juri	30'	08.30-09.00
2	Presentasi tim 1	30'	09.00-09.30
3	Presentasi tim 2	30'	09.30-10.00
4	Presentasi tim 3	30'	10.00-10.30
5	Presentasi tim 4	30'	10.30-11.00
6	Presentasi tim 5	30'	11.00-11.30
7	Presentasi tim 6	30'	11.30-12.00
8	<b>Ishoma</b>	60'	<b>12.00-13.00</b>
9	Presentasi tim 7	30'	13.00-13.30
10	Presentasi tim 8	30'	13.30-14.00
11	Presentasi tim 9	30'	14.00-14.30
12	Presentasi tim 10	30'	14.30-15.00
13	Presentasi tim 11	30'	15.00-15.30
14	<b>Istirahat</b>	30'	<b>15.30-16.00</b>
15	Presentasi tim 12	30'	16.00-16.30
16	Presentasi tim 13	30'	16.30-17.00
17	Presentasi tim 14	30'	17.00-17.30
<b>Rabu, 12 Juni 2024 - Penjurian</b>			
1	Presentasi tim 15	30'	08.30-09.00
2	Presentasi tim 16	30'	09.00-09.30
3	Presentasi tim 17	30'	09.30 - 10.00





No	Kegiatan	Durasi	Waktu
4	Presentasi tim 18	30'	10.00-10.30
5	Presentasi tim 19	30'	10.30-11.00
6	Presentasi tim 20	30'	11.00 - 11.30

#### e. Kriteria Penilaian Babak Final

Kriteria penilaian untuk babak final Divisi Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan adalah sebagai berikut :

No.	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Latar belakang dan analisis permasalahan	10
2	Inovasi penggunaan teknologi digital	15
3	Aspek Pembelajaran	30
4	Implementasi dan dampak sesuai dengan pendekatan maupun strategi pembelajaran yang digunakan	15
5	Presentasi, Penguasaan dan Kekompakan Tim	30
Total		100





# LIDM 2024

**Direktorat Kemahasiswaan  
Gedung Rektorat Andi Hakim Nasution Lantai 1,  
Kampus IPB Dramaga, 16680**

Web : [lidm.kemdikbud.go.id](http://lidm.kemdikbud.go.id)

Instagram : @official\_lidm

YouTube : IPBPrestasi

